Technologies Web

TEB2003-NTEN_IN

Domaine : **Sciences** Grade académique : **Bachelier en informatique, orientation intelligence artificielle - Namur**
Niveau de certification : **6** Cycle : **Premier Cycle** Année académique : **2026-2027** (Q1)

CRÉDITS ECTS	VOLUME HORAIRE
4	**48 h**
PRÉREQUIS	**CO-REQUIS**
Aucun	*Aucun*

IMPLANTATION	DIRECTEUR DE DÉPARTEMENT DU DOMAINE	RESPONSABLE DE L'UE	ENSEIGNANTS INTERVENANTS
Département technique de Namur	Willem Kuypers	Christophe LECLERE	Christophe LECLERE Cécile PIROTTE

PROGRAMME D'ÉTUDES

Programme	Bloc	Caractère
IE-Bachelier en informatique, orientation intelligence artificielle	2	Obligatoire

Partie 1 Contribution de l'UE au profil d'enseignement du programme et acquis d'apprentissage spécifiques (AAS) sanctionnés par l'évaluation

CONTEXTUALISATION

- Analyser un problème informatique donné sous ses aspects techniques et scientifiques, puis déterminer et proposer de possibles innovati
- Assurer l'interopérabilité des composants systèmes, logiciels, réseaux et matériels, en implémentant des solutions et en proposant des
- Participer à l'analyse, la conception, la programmation, le test et la maintenance d'applications informatiques en s'inscrivant dans un
- Réaliser des applications Web dynamiques, sécurisées et éventuellement multilingues (AAT10)

ACQUIS D'APPRENTISSAGE SPÉCIFIQUES (AAS)

L'étudiant sera capable au terme de l'unité d'enseignement de :
- Manipuler le vocabulaire et les notions liés aux scripts clients et au langage JavaScript
- Analyser, critiquer, corriger et produire du code en JavaScript
- Utiliser judicieusement les objets et les caractéristiques orientées objets de JavaScript
- Utiliser JavaScript pour rendre une page HTML-dynamique en utilisant les conventions du DOM
- Réaliser toutes ces tâches tout en respectant les règles du Clean Code
- Rédiger des programmes corrects et suffisamment efficaces

OBJECTIFS DE DÉVELOPPEMENT DURABLE

Document annexe à la fiche UE accessible via un lien explicitant en quoi le programme d'études s'inscrit dans une politique de développement durable.

Une ou plusieurs UE spécifique(s) pourraient être ciblée(s) dans cette annexe.

Partie 2 Description de l'unité d'enseignement

OBJECTIFS

À définir

CONTENU

- Bases de Javascript
- Langage non typé : notions, précautions utiles et conséquences
- Orienté objet : prototypal et syntaxic sugar pour l'orienté objet en JavaScript
- Manipulation du DOM en JavaScript
- Divers sujets parmi : fonctions de haut niveau, déstructuration, closures...

SOURCES ET RÉFÉRENCES

- Exploring JS, Axel Rauschmayer - disponible entre autres en ligne sur https://exploringjs.com/
- Mozilla Developer Network, documentation en ligne sur Javascript - https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript

SUPPORTS DE COURS

Activité d'apprentissage	Support
ATEN2003 — Technologies Web	Ateliers, laboratoires (exercices) et slides disponibles sur Moodle

Partie 3 Méthodologie mise en œuvre et éventuel découpage de l'UE

DESCRIPTION DES ACTIVITÉS D'APPRENTISSAGE (AA) AU REGARD DE LEUR STATUT

Activité d'apprentissage	Heures	Langue d'enseignement	Langue d'évaluation
ATEN2003 — Technologies Web	48 h	Français	Français

MÉTHODES D'ENSEIGNEMENT ET D'APPRENTISSAGE

Activité d'apprentissage	Méthodes d'enseignement et d'apprentissage
ATEN2003 — Technologies Web	Théorie via des ateliers à effectuer en autonomie, points théoriques en séances synchrones et exercices via laboratoires Les séances sont prévues au sein du coworking. Les enseignants sont disponibles pour des feedbacks lors des séances de coworking et/ou via le serveur Discord IODA.

DÉTERMINATION DE LA COHÉRENCE PÉDAGOGIQUE EN CAS DE REGROUPEMENT D'AA FAISANT L'OBJET D'UNE ÉVALUATION DISTINCTE

À définir

Partie 4 Évaluation de l'unité d'enseignement

STRUCTURE DU DISPOSITIF GÉNÉRAL D'ÉVALUATION (EN LIEN AVEC LE PROGRAMME D'ÉTUDES)

À définir

MÉTHODOLOGIE DE CONSTRUCTION DE LA NOTE FINALE DE L'UE

À définir

LA PONDÉRATION DE L'ÉVALUATION DE L'UE À DES FINS DE DÉLIBÉRATION LORS DU CALCUL DE LA MOYENNE

Au sein du programme d'études, lors du calcul de la moyenne, la pondération de l'évaluation de l'unité d'enseignement est effectuée sur base des crédits affectés à cette unité d'enseignement et évalués

MODALITÉS D'ÉVALUATION PAR ACTIVITÉ D'APPRENTISSAGE

Activité d'apprentissage	Modalités d'évaluation
ATEN2003 — Technologies Web	Examen écrit / sur PC. Les étudiants peuvent avoir à leur disposition toutes les notes (papier ou version électronique) qu'ils désirent lors des examens mais pas d'IA (embarquée ou non).

MODALITÉS CONCRÈTES D'ÉVALUATION

Une mention sur la fiche informera les étudiants du fait que les précisions sur les épreuves seront disponibles sur Moodle au plus tard 6 semaines avant l'évaluation.